



Afspraken en regels bij ODT rondom Covid-19

Dit document is een aanvulling op het protocol van NOC*NSF en de aanvulling daarop van de NTTB. Het is geactualiseerd naar aanleiding van de op 13 oktober 2020 door de overheid afgekondigde maatregelen.

Het belangrijkste is:

- Blijf thuis en laat je testen bij verkoudheid, benauwdheid en koorts.
- Blijf thuis en laat je testen als je, hoe of waar dan ook, in contact geweest bent met mensen met Covid-19-verschijnselen of met mensen die positief getest zijn op Covid-19.
- Was of ontsmet zo vaak mogelijk je handen.
- Houd 1,5 meter afstand van elkaar. Hiervoor geldt een uitzondering voor jeugd tot en met 17 jaar.
- Gebruik je gezonde verstand.

Beleid van de gemeente Roosendaal

De gemeente Roosendaal voert in de uitvoering van Corona-maatregelen door verenigingen het volgende beleid:

- een sportvereniging mag -op basis van de regels en adviezen van overheid/RIVM, NOC*NSF en de eigen sportbond- zelf afspraken en regels maken. De gemeente geeft daaraan impliciet goedkeuring. Het opstellen van dit document heeft ODT met de verantwoordelijk ambtenaar van de gemeente Roosendaal gecommuniceerd.

Looproutes naar en in de zaal

De route naar de zaal is als volgt

- Bij aankomst loop je over het viaduct het sportpark op, Bij vertrek loop je door het poortje over de wielersbaan. Kijk goed uit voor wielrenners daar!

De routes in de zaal zijn als volgt:

- Binnenkomst van de zaal is door de voordeur, de uitgang is via de deur in de kantine. Er is éénrichtingverkeer.
- Er mag van de toiletten in de hal gebruik gemaakt worden. Personen mogen elkaar onderweg naar en van de toiletten niet kruisen.
- De hal en de kantine mag uitsluitend betreden worden om naar de zaal te lopen, naar het toilet te gaan of uit de zaal te vertrekken

Inschrijving voor en tijdens speel- en trainingssessies

Er mogen **maximaal 30 mensen** tegelijk in onze accommodatie aanwezig zijn. Om een overzicht te hebben hoeveel personen er zijn en wie dat zijn moet je

- bij binnenkomst de presentielijst tekenen en
- daarmee ook verklaren vrij te zijn van verschijnselen die kunnen duiden op Covid-19. Dit geldt voor iedereen die de accommodatie betreedt.
- De gegevens worden vier weken na dagtekening verwijderd en vernietigd.



Kantine

- De kantine is voorlopig gesloten. Er zijn dus geen consumpties verkrijgbaar.

Zaal en tafels

- Tijdens trainingen en speelmomenten zitten alle personen die niet spelen verdeeld over de stoelen en banken in de zaal en in de berging. Daarbij zit iedereen uiteraard 1,5 meter van elkaar
- We rekenen op ieders medewerking en discipline dat actieve spelers geen hinder ondervinden van personen die niet spelen.
- Er staan maximaal zes tafels in de zaal, elk in een eigen speelveld. De afscheidingen moeten blijven staan.
- Tijdens het spelen staat de ventilatie aan, waarbij de lucht van binnen naar buiten wordt geblazen.
- De tafels moeten aan het eind van elke speel- of trainingssessie worden gereinigd.
- Na afloop van een trainings- of speelsessie moet je je meteen omkleden en moet je direct de accommodatie verlaten.
- Er mogen geen toeschouwers aanwezig zijn.
- Ouders van jeugdleden die hun kinderen naar de training brengen mogen tijdens de training niet blijven.

Speel- en trainingssessies

- Volwassenen mogen niet dubbelen. Het is dan niet mogelijk om onderling 1,5 meter afstand te houden. Kinderen en jongeren tot en met 17 jaar hoeven tijdens het sporten onderling geen 1,5 meter afstand te houden, ze mogen dus wel dubbelen.
- Bij de senioren kunnen subgroepjes van maximaal vier personen per twee tafels gemaakt worden. Er mag niet tussen de subgroepjes gewisseld worden. Bij de jeugd mag wel gewisseld worden.

Kleedkamers en douches

- De kleedkamers en douches zijn gesloten.

We realiseren ons dat bovenstaande streng is, maar alleen op deze manier kunnen en mogen we samen blijven tafeltennissen. Ondanks alles wensen we jullie, als bestuur van ODT, veel speelplezier in de komende periode!

Let goed op jezelf en op elkaar!

Namens het bestuur van ttv ODT,
Dick Krabbendam, voorzitter